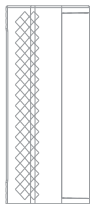


Produkt Übersicht

Der TL98C ist eine kompakte und elegante RGB Stick Lampe mit einem eingebauten 3200mAh Lithium Akku. Er bietet einen Zweifarbttemperaturmodus, einen HSI-Farbmodus und einen FX Szenenmodus und unterstützt zusätzlich APP Steuerung und drahtlose DMX Funktionalität. Der Magnetfuß ermöglicht eine vielseitige Befestigung an Eisenoberflächen in verschiedenen Winkeln.

Paketinhalt



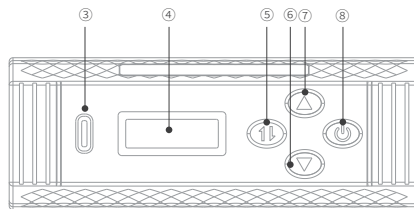
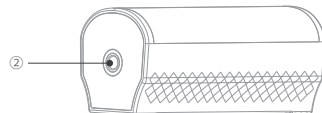
RGB Lichtstab ×1



USB Kabel ×1

Produkt Abbildungen

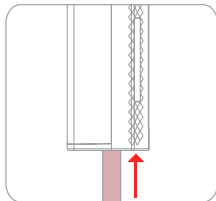
DE



- ① Leichter Körper
- ② 1/4 " Gewindebohrung
- ③ Typ-C Ladeanschluss
- ④ Bildschirm

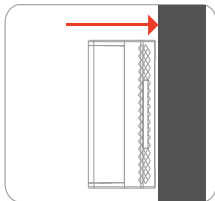
- ⑤ Einstellungsschalter
- ⑥ Einstellung " - "
- ⑦ Einstellung " + "
- ⑧ Leistung/Modus Schalter

Einbauanleitung



1. Verwendung mit einem Stativ

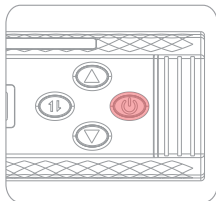
Richten Sie die Schraube an der Oberseite des Stativs auf das Gewindeloch an einem Ende des Leuchtstabs aus. Drehen Sie das Knicklicht, um es zu befestigen.



2. Auf Metalloberfläche befestigen

Bringen Sie die Rückseite des Leuchtstabs in die Nähe der Metalloberfläche, und er wird automatisch auf der Oberfläche haften.

Verwendung des Produkts

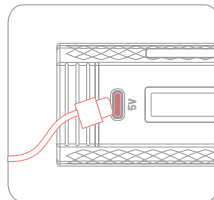


• Leistungs/Modusschalter

1. Halten Sie die Taste "⏻" gedrückt, um das Knüppellicht einzuschalten oder auszuschalten.
2. Drücken Sie die Taste "⏻", um den Modus zu wechseln.

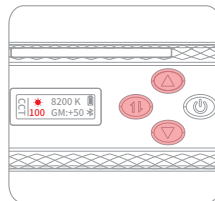
Verwendung des Produkts

DE



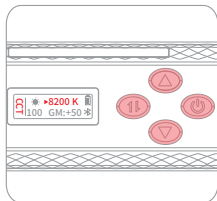
• Aufladen

Schließen Sie ein 5V 2A Ladegerät an eine Stromquelle an und stecken Sie den Typ-C Stecker in das Gerät. Zu diesem Zeitpunkt leuchtet das Batteriesymbol nach und nach auf: Bei jeder 30 prozentigen Ladung leuchtet ein Segment auf, und wenn alle Segmente aufleuchten, ist die Batterie vollständig geladen.



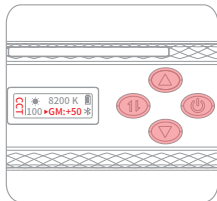
• Einstellung der Helligkeit

Drücken Sie in einem beliebigen Modus die Taste "11", um die Helligkeitsstufe auszuwählen, und verwenden Sie dann die Tasten "▲" oder "▼", um sie einzustellen.



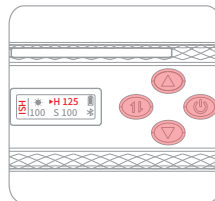
• Einstellung der Farbtemperatur

- ① Drücken Sie "⏻", um den **CCT** Modus aufzurufen.
- ② Drücken Sie "1/2", um die Temperatur zu wählen, und verwenden Sie dann "▲" oder "▼", um sie einzustellen.



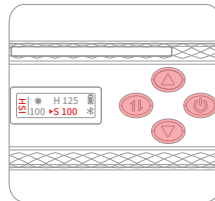
• GM (Grün-Magenta) Wertanpassung

- ① Drücken Sie "⏻", um den **CCT** Modus aufzurufen.
- ② Drücken Sie "1/2", um den GM Wert auszuwählen, und stellen Sie ihn dann mit "▲" oder "▼" ein.



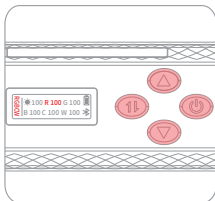
• Farbtonanpassung

- ① Drücken Sie "⏻", um den **HSI** Modus aufzurufen.
- ② Drücken Sie "1/2", um den **H** Wert auszuwählen, und passen Sie dann den Farbton mit "▲" oder "▼" an.



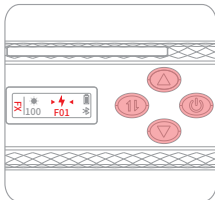
• Sättigungsanpassung

- ① Drücken Sie "⏻", um den **HSI** Modus aufzurufen.
- ② Drücken Sie "1/2", um den **S** Wert auszuwählen, und stellen Sie dann die Sättigung mit "▲" oder "▼" ein.



• RGBCW Anpassung

- ① Drücken Sie "⏻", um den **RGBCW** Modus aufzurufen.
- ② Drücken Sie "↶", um "R", "G", "B", "C" oder "W" zu wählen, und stellen Sie dann die Werte mit "▲" oder "▼" ein.



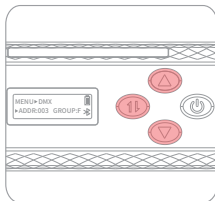
• Szenenauswahl

- ① Drücken Sie "⏻", um den **FX** Modus aufzurufen.
- ② Drücken Sie "↶", um eine Szene auszuwählen, und verwenden Sie dann "▲" oder "▼", um zwischen verschiedenen Szenen zu wechseln.

Lichtszenen-Abbildung

F01	 Blitz	F02	 Paparazzi	F03	 Defekte Glühlampe
F04	 Explosion	F05	 Schweißen	F06	 CCT-Blitz
F07	 HUE Blitz	F08	 HUE Puls	F09	 CCT-Impuls
F10	 Polizeiauto	F11	 Kerzenlicht	F12	 HUE-Schleife
F13	 CCT-Schleife	F14	 INT-Schleife	F15	 Fernsehbildschirm
F16	 Feuerwerk	F17	 Party	F18	 Musik

• Aktivieren von DMX für den Lichtstab



- ① Drücken und halten Sie die Taste "1↓", um die DMX Funktion zu aktivieren.
- ② Drücken Sie die Taste "1↓", um entweder "ADDR" oder "GRUPPE" auszuwählen. Drücken Sie dann die Taste "▲" oder "▼", um die Kanäle und Gruppeneinstellungen anzupassen.

• App herunterladen

Sie müssen die "NEEWER" App auf Ihrem Android oder iOS Gerät installieren. Scannen Sie den QR Code unten, um die App herunterzuladen.

⚠ Hinweis: Aktivieren Sie die GPS Ortung auf Android-Geräten vor der Verwendung.



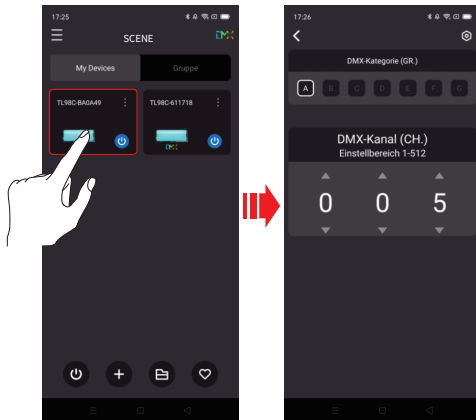
IOS



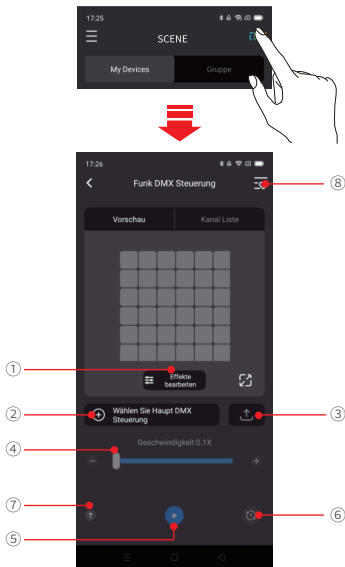
Android

• Operation Prozess

1. Öffnen Sie die App und tippen Sie auf das "+" Symbol, um das Gerät "TL98C" hinzuzufügen (die DMX Funktion ist standardmäßig aktiviert). Klicken Sie auf das Gerät, um auf die Gruppen und Kanaleinstellungen zuzugreifen. Hier können Sie die DMX Gruppe (A/B/C/D/E/F/G) auswählen und die DMX Kanäle (1-512) einstellen. Stellen Sie sicher, dass sich alle Geräte in der gleichen Gruppe befinden und entsprechend der Kanalliste im drahtlosen DMX Bedienfeld konfiguriert sind.



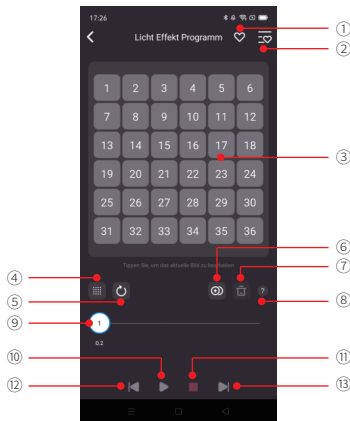
2. Tippen Sie auf das DMX Symbol in der oberen rechten Ecke der Szenenseite, um das drahtlose DMX Bedienfeld aufzurufen. In der Ausgangsansicht finden Sie:



- ① **Effekte bearbeiten:** Tippen Sie auf , um die Effektprogrammierungsseite aufzurufen.
- ② **DMX Host auswählen:** Ruft die DMX Host Liste zur Auswahl auf (Einzelauswahl).
- ③ **Effekte hochladen:** Hochladen des aktuellen DMX Effekts auf den Host (erfordert einen Host und vorhandene DMX Effekte).
- ④ **Geschwindigkeitsanpassung:** 0,1x, 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x.
- ⑤ **Wiedergabe Taste:** Wiedergabe/Pause/Stop.
- ⑥ **Schleifen Einstellungen:** Einzelne Wiedergabe/Schleife.
- ⑦ **Hilfe:** Öffnet eine Hilfe Eingabeaufforderung.
- ⑧ **Favoritenliste:** Zugriff auf zuvor gespeicherte Effekte.

※ Sobald Effekte erstellt und ein DMX Host Gerät ausgewählt wurde, werden die Geschwindigkeitsanpassung, die Wiedergabetaste und die Loop Einstellungen hervorgehoben und können verwendet werden.

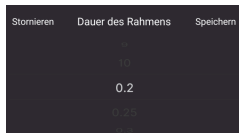
3. Klicken Sie auf "Effekte bearbeiten", um die Seite "Effektprogrammierung" aufzurufen.



Die folgenden Funktionen werden bei der ersten Eingabe angezeigt:

- ① **Favoriten hinzufügen:** Klicken Sie auf , um den aktuellen Effekt unter Ihren Favoriten zu speichern, indem Sie einen Namen in das Eingabefeld eingeben.

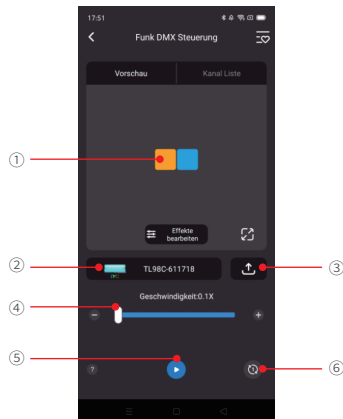
- ② **Favoritenliste:** Zugriff auf eine Bibliothek von DMX Effekten, einschließlich "Meine Favoriten" (Ihre gespeicherten Effekte), "System" (vom System bereitgestellte Effekte zum Herunterladen) und "Shared" (vom Benutzer freigegebene Effekte zum Herunterladen).
 - ③ **Lichtgruppen Farbanzeigefeld:** Klicken Sie hier, um die Farbeinstellungen für die Lichtgruppe im aktuellen Rahmen zu ändern.
 - ④ **Layout Einstellungen:** Klicken Sie hier, um die Layout Optionen anzupassen und die Anzahl der Lichtgruppen zu ändern.
 - ⑤ **Programmierung zurücksetzen:** Klicken Sie hier, um die aktuelle Effektprogrammierung mit einer Sicherheitsabfrage zurückzusetzen.
 - ⑥ **Rahmen erstellen:** Klicken Sie hier, um einen neuen Rahmen zu erstellen, der die Farbeinstellungen der ausgewählten Rahmen kopiert (max. 1000 Rahmen, neu erstellte Rahmen sind standardmäßig markiert).
 - ⑦ **Rahmen löschen:** Löscht den ausgewählten Rahmen mit einer Sicherheitsabfrage.
 - ⑧ **Hilfe:** Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um eine Beschreibung der Schaltflächenfunktionen anzuzeigen; klicken Sie auf die Schaltfläche "Löschen", um das Hilfefenster zu schließen.
 - ⑨ **Achsen:** Klicken Sie auf die Rahmen, um die entsprechenden Lichtgruppenfarben zu prüfen und anzuzeigen.
- 9.1 Rahmenzeit:** Klicken Sie auf die Zeit unter jedem Rahmen, um die Dauer einzustellen. Es gibt 26 Optionen: 0,2s, 0,25s, 0,3s, 0,35s, 0,4s, 0,45s, 0,5s, 0,55s, 0,6s, 0,65s, 0,7s, 0,75s, 0,8s, 0,85s, 0,9s, 0,95s, 1s, 2s, 3s, 4s, 5s, 6s, 7s, 8s, 9s, 10s; die Standardeinstellung ist 0,2s (die vorherige Rahmenzeit wird beim Erstellen eines neuen Rahmens kopiert).



Hinweis: Klicken Sie auf "Speichern", um Ihre Änderungen nach der Auswahl zu übernehmen. Klicken Sie auf "Abbrechen", um die vorherige Rahmenzeit beizubehalten.

- ⑩ **Abspielen Taste:** Wenn zwei oder mehr Frames verfügbar sind, wird die Wiedergabetaste aktiv und ermöglicht die Anzeige von Effekten (einschließlich der Farbanzeigefelder für die Achsen und die entsprechenden Frames; während der Wiedergabe bewegt sich die Achse, um das aktuelle Frame anzuzeigen).
- ⑪ **Schaltfläche Wiedergabe stoppen:** Während der Wiedergabe ist die Stopp Schaltfläche aktiv. Klicken Sie darauf, um die Wiedergabe zu stoppen und das aktuelle Bild auszuwählen.
- ⑫ **Vorheriges Bild:** Klicken Sie, um zum vorherigen Bild zu wechseln. Diese Option ist beim ersten Bild oder während der Wiedergabe nicht verfügbar.
- ⑬ **Nächstes Bild:** Klicken Sie, um zum nächsten Bild zu wechseln. Diese Option ist beim letzten Bild oder während der Wiedergabe nicht verfügbar.

4. Nach der Erstellung der Effekte und der Auswahl des Hosts



① Effekt Vorschau Box:

- (1) **Vorschau:** Dynamische Vorschau des bearbeiteten Effekts mit einer Vollbildoption.
- (2) **Effekte bearbeiten:** Zugriff auf die Bearbeitungsseite für den aktuellen Effekt.

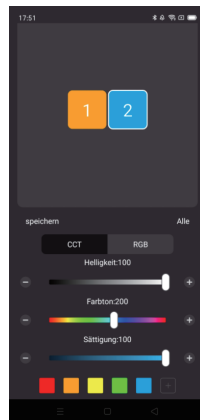
- ② **DMX Host Auswahlfeld:** Zeigt das Symbol und den Namen des ausgewählten Hosts an; klicken Sie auf die Schaltfläche "Umschalten", um den Host zu ändern (die Schaltfläche ist nicht verfügbar, während der Effekt abgespielt wird).
- ③ **Upload Schaltfläche (Upload Status):** Nachdem Sie einen DMX Effekt erstellt und einen Host ausgewählt haben, klicken Sie darauf, um den Upload Dialog zu öffnen.
- ④ **Geschwindigkeitsanpassung:** Die Optionen umfassen 0,1x, 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x (Standard ist 1x); verfügbar während des Gerätebetriebs mit Effekten.
- ⑤ **Wiedergabe Taste:** Klicken Sie darauf, um den Effektstatus hochzuladen. Bei Erfolg ändert sich die Wiedergabetaste in eine Pause/BeendenTaste (verfügbar während des Gerätebetriebs mit Effekten).



Mit den Tasten Pause und Fortsetzen können Sie die Wiedergabe unterbrechen und fortsetzen.

- ⑥ **Loop Einstellungen:** Schalten Sie zwischen Einzelwiedergabe und Endlosschleife um (verfügbar bei Gerätebetrieb mit Effekten).
- ※ Wählen Sie ein DMX Gerät als Host und schalten Sie es in den DMX Modus.
 - ※ Sie können den Host nicht umschalten, während der DMX-Effekt läuft.
 - ※ Wenn die DMX Effekte auf dem Telefon laufen und die Mobilfunkverbindung unterbrochen wird, laufen die Effekte des DMX Bedienfelds weiter, aber das Auswahlfeld für den DMX Host ist leer.

5. Einzelbild Farbeinstellungen



Wählen Sie auf der Seite für die Effektprogrammierung einen Rahmen auf der Achse aus und klicken Sie auf das Feld für die Anzeige der Lichtgruppenfarben, um die Schnittstelle für die Farbeinstellungen für einzelne Rahmen zu öffnen. Hier können Sie die Beleuchtungseinstellungen (CCT/HSI) für jede Lichtgruppe im Rahmen konfigurieren. Die Oberfläche verfügt über eine feste Lichtsteuerung im

unteren Bereich und zeigt die aktuelle Lichtgruppe des Rahmens im oberen Bereich an. Die untere Steuerleiste unterstützt die Modi CCT/HSI, wobei HSI die Standardeinstellung ist.

【CCT Einstellungen】

Helligkeit: 0-100% in $\pm 1\%$ Schritten (Standard: 50%)

Farbtemperatur: 2500-10000K in $\pm 100\text{K}$ -Schritten (Standard: 5500K)

GM: -50 bis +50 in ± 1 -Schritten (Standard: 0)

Häufig verwendete Farbtemperaturen: 6 (5 standardmäßig, 1 zusätzlich).

Drücken Sie lange auf den Farbblock und ziehen Sie ihn, um eine Farbe zu löschen. Klicken Sie auf "Hinzufügen", um die aktuelle Farbtemperatur zu speichern (Standard: 3200K, 3600K, 4000K, 4500K, 5000K).

【HSI Einstellungen】

Helligkeit: 0-100% in $\pm 1\%$ -Schritten (Standard: 50%)

Farbton: 0-360° in $\pm 1^\circ$ -Schritten (Standardwert: 210°)

Sättigung: 0-100% in $\pm 1\%$ Schritten (Standard: 100%)

Häufig verwendete Farben: 6 (5 standardmäßig, 1 zusätzlich).

Drücken Sie lange auf den Farbblock und ziehen Sie ihn, um eine Farbe zu löschen. Klicken Sie auf "Hinzufügen", um die aktuelle Farbe zu speichern (Standard: FF0000, FFA800, FFFC00, 00FF1E, 00A8FF).

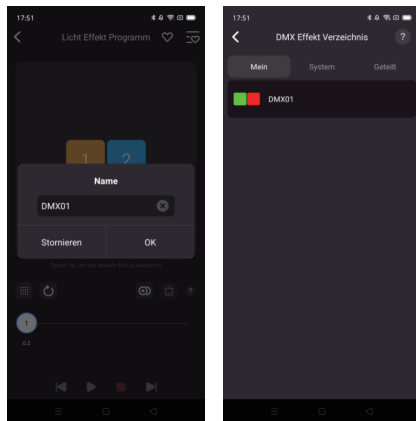
【Lichtgruppenauswahl】

Wählen Sie mehrere Lichtgruppen für einheitliche Anpassungen aus (die Farbe in der unteren Kontrollleiste steht für die erste ausgewählte Gruppe). Klicken Sie auf eine ausgewählte Gruppe, um sie wieder abzuwählen.

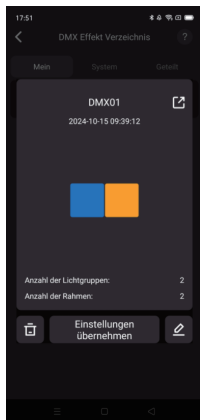
Alle auswählen: Klicken Sie, um alle Lichtgruppen auszuwählen.

Speichern: Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um zur Seite für die Lichteffectprogrammierung zurückzukehren.

6. Lichteffect Favoriten (Speichern des aktuellen Lichteffects)



Klicken Sie auf die Schaltfläche "Favoriten hinzufügen" in der oberen rechten Ecke der Lichteffect Programmierseite. Es erscheint eine Eingabeaufforderung mit einem Eingabefeld, in dem der Standardname des aktuellen Lichteffects „DMX_NUMMER“ (die Anzahl der aktuell gespeicherten DMX Effekte plus eins) angezeigt wird.



Klicken Sie auf "Bestätigen", um den Lichteffect unter dem Standardnamen zu speichern. Geben Sie einen eigenen Namen in das Eingabefeld ein und klicken Sie auf "Bestätigen", um ihn zu speichern. Klicken Sie auf "Abbrechen", um den Speichervorgang abbrechen.

Bevorzugter Inhalt

Name: Standardname oder benutzerdefinierter Name.

Zeit: Datum und Uhrzeit beim Anklicken von Bestätigen (Jahr/Monat/Tag/Stunde/Minute/Sekunde).

Anzahl der Lichtgruppen: Gesamtzahl der ausgewählten Lichtgruppen im Layout.

Anzahl der Rahmen: Insgesamt auf der Achse erstellte Rahmen.

Rahmen Inhalt: Lichteinstellungen für jede Gruppe pro Frame, einschließlich CCT (Helligkeit, Farbtemperatur, GM) oder HSI (Helligkeit, Farbton, Sättigung).

7. DMX Lichteffectbibliothek (Eigene Favoriten, Systemeffekte, Gemeinsame Effekte)

Um auf die DMX Lichteffectbibliothek zuzugreifen, klicken Sie auf die Schaltfläche "Favoritenliste" in der oberen rechten Ecke der DMX Konsole oder der Lichteffect Programmierseite. Die Bibliothek umfasst drei Bereiche: Meine Favoriten, Systemeffekte und Gemeinsame Effekte.

[Meine Favoriten]

In diesem Bereich werden die Lichteffecte angezeigt, die der Benutzer bearbeitet und gespeichert hat, und zwar mit den folgenden Informationen:
Das erste Bild des Lichteffects
Name des Lichteffects
Status des freigegebenen Uploads (wird nur angezeigt, wenn er freigegeben wurde)

Liste der Vorgänge: Klicken Sie auf ein Element, um Details zum Lichteffect anzuzeigen.

Sortierung der Liste: Die Effekte sind in absteigender Reihenfolge nach dem Sammeldatum geordnet (die neuesten zuerst).

Anzeige der Details:

Name des Lichteffects

Erfassungszeit (Jahr/Monat/Tag/Stunde/Minute/Sekunde)

Schaltfläche Freigeben

Lichteffect Vorschau (Schleifen durch den Effekt)

Anzahl der Lichtgruppen

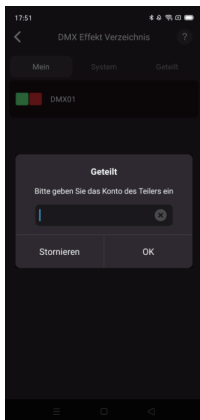
Anzahl der Bilder

Taste Löschen

Taste Aufrufen

Taste Umbenennen

Taste Teilen: Klicken Sie darauf, um ein Popup Fenster mit Freigabeoptionen zu öffnen.



Geben Sie das NEEWER Konto des Empfängers ein, für den Sie die Daten freigeben möchten.

Nachdem Sie auf "Bestätigen" geklickt haben, werden die Daten über die Cloud an das Konto des Benutzers gesendet. Der Empfänger kann die freigegebenen Daten in der DMX Lichteffektbibliothek unter der Liste "Freigegeben" sehen.

Schaltfläche "Aufrufen": Mit dieser Schaltfläche können Sie die freigegebenen Daten direkt verwenden.

[System Effekte]

In diesem Bereich werden vorinstallierte Lichteffekte mit den folgenden

Informationen angezeigt:

Das Bild des ersten Rahmens des Lichteffekts

Name des Lichteffekts

Schaltfläche "Herunterladen" (bei bereits heruntergeladenen Effekten ausgeblendet)

Listenoperationen: Klicken Sie auf ein Element, um Details zum Lichteffekt anzuzeigen.

Herunterladen Status:

Nicht heruntergeladen: Klicken Sie auf die Download Schaltfläche, um den Download zu starten.

Heruntergeladen: Klicken Sie, um Details anzuzeigen.

Listensortierung: Behoben.

Details anzeigen:

Name des Lichteffekts

Bezeichnung der Systemvoreinstellung (fest)

Lichteffekt Vorschau (Schleifen durch den Effekt)

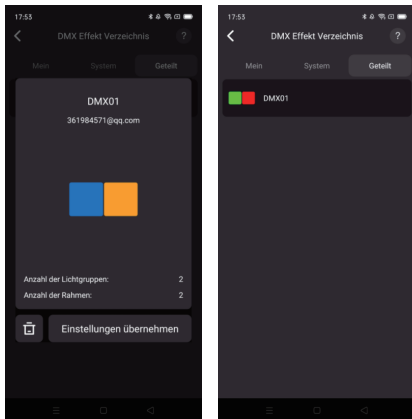
Anzahl der Lichtgruppen

Anzahl der Bilder

Schaltfläche Aufruf

Schaltfläche Aufrufen: Klicken Sie darauf, um die mit dem Lichteffekt verbundenen Daten direkt zu verwenden.

[Gemeinsame Effekte]



Liste gemeinsamer Lichteffekte:

In diesem Abschnitt werden Lichteffekte angezeigt, die von anderen Nutzern freigegeben wurden, einschließlich:

Das erste Bild des Lichteffekts

Der Name des Lichteffekts

Schaltfläche "Herunterladen" (bei bereits heruntergeladenen Effekten ausgeblendet)

Operationen auflisten: Klicken Sie auf ein Element, um Details zum Lichteffekt anzuzeigen.

Details anzeigen:

Der Name des Lichteffekts

NEEWER Konto des Benutzers, der den Effekt freigegeben hat
Lichteffekt Vorschau (Schleifen durch den Effekt)

Anzahl der Lichtgruppen

Anzahl der Bilder

Schaltfläche Löschen

Schaltfläche Anrufen

Schaltfläche Aufrufen: Klicken Sie darauf, um die mit dem Lichteffekt verbundenen Daten direkt zu verwenden.

Batterie Warnung

1. Nehmen Sie den eingebauten Akku nicht auseinander, verändern Sie ihn nicht und versuchen Sie nicht, ihn zu reparieren. Unbefugte Handlungen können zum Auslaufen des Akkus, zu Überhitzung, Brand oder Explosion führen.
2. Verwenden Sie nur originale oder geprüfte Ladegeräte, um das Risiko einer Überladung oder eines Kurzschlusses zu vermeiden.
3. Wenn die Ladegeschwindigkeit ungewöhnlich schnell oder langsam ist oder die Anzeileuchte abnormal flackert, beenden Sie sofort den Ladevorgang und wenden Sie sich an den Kundendienst.
4. Halten Sie das Produkt von brennbaren oder explosiven Materialien fern.

Hinweise

1. Dieses Produkt ist nicht staubdicht oder wasserdicht.
2. Gehen Sie vorsichtig damit um; lassen Sie es nicht fallen, stoßen Sie es nicht an und setzen Sie es keinen starken Stößen aus.
3. Blockieren Sie nicht die Lüftungsöffnungen, um Überhitzung und mögliche Brandgefahr zu vermeiden.
4. Halten Sie das Produkt von entflammbaren oder flüchtigen Substanzen fern, um Feuer oder Rauch zu vermeiden.
5. Schalten Sie das Gerät immer aus, wenn es nicht in Gebrauch ist.

Spezifikationen

DE

Produkt Modell	TL98C
Anzahl der LEDs	96PCS
Maximale Leistung	4W
Maximale Beleuchtungsstärke	310Lux/0,5m
Akku Kapazität	3.7V, 2600mAh, 9.62Wh
Ladespannung	5V/2A
Aufladezeit	2 Stunden 10 Minuten
Lebensdauer der Batterie	Ca. 2,5 Stunden bei 100% Helligkeit
CRI	97
Farbtemperatur	2500K~10000K
Helligkeit	0%~100%
GM	-50 ~ +50
Sättigung	0 ~ 100
Farbton	0 ~ 360
Betriebstemperatur	0°C~40°C
Lagertemperatur	-10°C~50°C
Relative Luftfeuchtigkeit	20%~80%